

SERIOUS GAMES

2^e CONVENTION - KTM Advance

22 Octobre 2009



Grand auditorium de la Cité des Sciences de la Villette, Paris



Le Gouvernement vient d'annoncer la liste des projets retenus dans le cadre du Plan de Relance Numérique "Serious Gaming". KTM Advance voit son savoir-faire reconnu et soutenu au travers de **4 projets sélectionnés** sur les 6 déposés avec ses partenaires.

Cette décision conforte KTM Advance dans sa position de Leader sur le marché français du Serious Game et de la formation professionnelle à distance, tout en renforçant sa démarche d'innovation.

Pour vous faire profiter de ses innovations et de son savoir-faire, KTM Advance organise **le 22 Octobre** prochain à la **Cité des Sciences de la Villette**, sa **2^e CONVENTION SERIOUS GAMES** (Plus de 250 participants en 2008).

Cet évènement sera l'occasion de :

- faire le point sur les avancées les plus récentes en matière de Serious Games.
- proposer un retour d'expériences sur les dernières réalisations signées KTM Advance (Thales, BNP Paribas, L'Oréal, Orange, Eurocontrol, HP World/MEA-I).
- découvrir **deux innovations KTM Advance** dans la production de Serious Games :
 - Un nouvel outil de communication entre moteur de jeux & LMS qui permet un accompagnement personnalisé et inscrit les **Serious Games** dans la **norme SCORM** de l'E-Learning.
 - Les premières **solutions génériques** KTM Advance qui s'adaptent aux besoins des entreprises pour assurer des formations Serious Games pour tous les budgets.

Vous trouverez ci-dessous le **programme** de cette manifestation.

Le nombre de places étant limité, nous vous invitons à vous inscrire rapidement.

Si vous avez besoin de renseignements complémentaires, n'hésitez pas à nous recontacter.

Cordialement,

Guillaume KREISEL | Développement commercial | guillaume.kreisel@ktm-advance.com

Tél. +33 (0)1 40 27 47 67 | Fax. +33 (0)1 40 27 87 31 | Mob. +33 (0)6 77 12 78 61

201 rue St Martin 75003 Paris | www.ktm-advance.com | **We create, You learn**



PROGRAMME

➤ 14H30 – Accueil

➤ 15H - Serious Games et formation professionnelle

Serious Games & E-Learning 2.0 : Nouvelles générations de formation à distance.
Méthodes de conception, performances pédagogiques et nouveaux environnements d'apprentissage.

Les enseignements de la GDC 2009 de San Francisco

La rencontre mondiale des développeurs de jeux vidéo.

Retours d'expérience sur l'usage des Serious Games

Thales, BNP Paribas, L'Oréal, Orange, Eurocontrol, HP World/MEA-I, basés sur les témoignages de nos clients.

➤ 15H40 - Serious Games et SCORM : Première Mondiale

Le suivi des apprenants dans les Serious Games à la norme SCORM

Présentation des outils de communication entre moteurs de jeux & LMS.
Les nouvelles possibilités d'accompagnement intégrés et personnalisés.

➤ 16 H - Pause café

➤ 16H20 - L'évènement Serious Games : les Kits

Pour des Serious Games adaptés à vos budgets, KTM Advance développe des **solutions génériques**.
Lancement officiel le 2 décembre 2009 à Berlin, mise en vente au printemps 2010.

CLEVER TALK

Outil de formation aux techniques d'entretien (commercial, call center, RH, etc.)
qui permet à la fois la simulation et la formation grâce à un moteur de dialogues performant,
une interface innovante et une boucle d'apprentissage basée sur les études de cas.

SYSTEMS & WORKFLOWS

Outil de formation destiné à la compréhension d'environnements dynamiques complexes :
processus organisationnels « corporate », compréhension des flux de vente/production, gestion d'entreprise, etc.

Découvrez le potentiel des Serious Games en réservant une **démonstration personnalisée**.

Prenez une longueur d'avance en les intégrant dès aujourd'hui dans votre catalogue de formation.

➤ 17H40 - Discussion animée par Y. Dambach, CEO KTM Advance

➤ 18H – 19H Apéritif, entretiens et démonstrations (sur demande)